



RAPORT FINAL

Științescu Galați 2.0

Fundația Comunitară Galați



www.stiintescu.ro



Cartea de vizită a lui Științescu

Științescu este o **mișcare națională** de reenergizare a educației STEM care-i încurajează pe cei pasionați să le arate copiilor – prin experimente, activități practice și joc – cea latură a disciplinelor științifice care cu greu poate fi descrisă în manuale pro-științe, care cultivă curiozitatea copiilor și tinerilor pentru științe & tehnologie.

Științescu, a cărui menire e să-i ajute pe copii să descopere sensul ultim al științelor, le **oferă mentorilor** – profesori, elevi, studenți, profesioniști din toate domeniile – **finanțări, resurse, îndrumare, sprijin.**

Științescu este un **fond de finanțare** dezvoltat de către **Federația Fundațiile Comunitare din România** cu sprijinul Romanian-American Foundation și a partenerilor locali.

Științescu este **un program** care se întâmplă în **13 orașe din țară** (București, Sibiu, Iași, Cluj-Napoca, Oradea, Tg-Mureș, Bacău, Prahova, Odorheiu Secuiesc, Brașov, Țara Făgărașului, Timișoara, Galați) prin rețeaua Fundațiilor Comunitare.



DE CE facem Științescu?

- **Pentru că este un mecanism care funcționează:** din 2015 încoace, de când s-au derulat primele proiecte pilot din țară, Științescu a arătat că poate coagula energie operațională, bani din comunitate și educatori inimoși, gata să le povestească elevilor despre științe și în alt mod decât cel clasic.
- Pentru că **științele îi echipează pe copii cu un mod de a gândi;** îi încurajează să pună explicațiile primite de-a gata sub semnul întrebării; îi învață să judece cu propria minte, pe baza faptelor observate; le cultivă discernământul și încrederea în sine.
- Pentru că sunt mulți oameni în comunitățile noastre – profesori, studenți, elevi, muzeografi, bibliotecari, artiști, profesioniști din domenii STEM ori pur și simplu **oameni pasionați de științe** – care sunt gata să împărtășească ceea ce știu copiilor. De multe ori nu au nevoie decât de un impuls și de sume relativ mici de bani cu care să acopere costul unor proiecte pe care ei le creează de la zero și apoi tot ei le derulează.
- Pentru că trăim într-un prezent STEM și ne îndreptăm spre **un viitor și mai STEM**, în care vor dispărea joburi care ne-au definit civilizația și vor apărea altele despre care nu știm deocamdată nimic; job-urile copiilor noștri depind de înțelepciunea cu care decidem noi acum să le conservăm opțiunile de carieră.

Științescu în Comunități

2016-2021

13

**Fundații
Comunitare (FC)**

> 450

**proiecte
finanțate**

> 54.800

beneficiari direcți
(copii, tineri/elevi)

> 183.000

beneficiari indirecti
(alți elevi, studenți, părinți, profesori)

> 4.900

membri echipe
(inclusiv voluntari)

> 850

parteneri locali
(ONG - uri, companii, instituții publice)

> 4.3

milioane RON
finanțări către comunitate

Științescu Galați

Ediția a doua

Științescu Galați ediția 2 a însemnat **11 proiecte** finanțate cu suma de **98.503 RON**. Ediția a adus la un loc aproximativ 5000 de copii, tineri, părinți, profesori, mentori, voluntari. Prin proiectele selectate, **851 elevi** s-au bucurat direct de experiența **Științescu**.

Donatorii locali care au contribuit în această ediție: **DAMEN Shipyards Galați, Criomec, Open Hub** și donatori individuali generoși. Fondul strâns din comunitate a fost dublat de partenerul nostru strategic, **Romanian-American Foundation**.

"Proiectele finanțate prin Fondul nostru le schimbă percepția copiilor asupra lumii, le trezește curiozitatea de a cunoaște, de a explora, îi învață să facă transfer de cunoștințe de la un domeniu la altul, fără a simți că "trebuie". E o oportunitate de dezvoltare profesională și personală, copiii învață despre știință, dar și despre lucrul în echipă, toleranță, nondiscriminare, respect pentru mediu și resursele noastre limitate."

Irina Șerban-Atanasiu
grant manger FCG

"Ne dorim ca Programul Științescu să reprezinte acea scânteie care să aprindă focul unei pasiuni pentru științe, să-i îndrume și să-i pregătească pe copii pentru un viitor ce se prefigurează din ce în ce mai digitalizat."

Adrian Comănescu
membru Consiliu Director FCG



11

proiecte



851

elevi



98503

RON donații

Pașii din ediția a 2-a

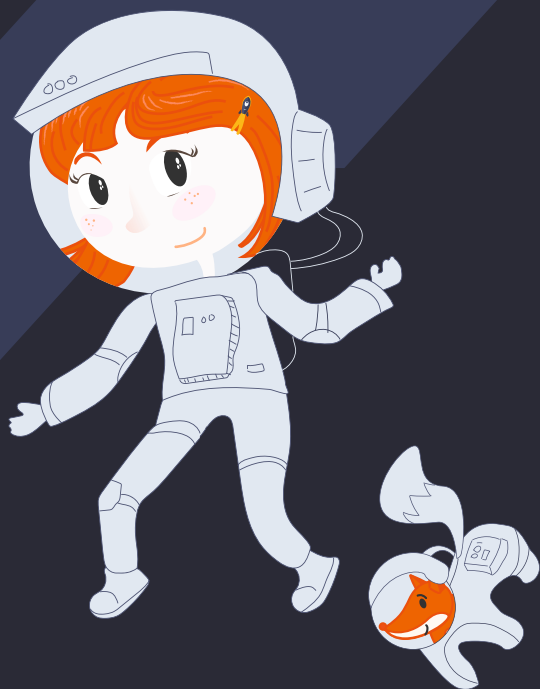
- După 2 luni de consultări, 3 cafenele Științescu și zeci de corespondențe, am primit **19 aplicații, care au fost evaluate** de membrii Juriului:
 - Daniela Cristea, Director financiar DAMEN
 - Luiza Zamora, Manager program Științescu FFCR
 - Cătălin Fetecău, Prof. Doctor Inginer Universitatea „Dunărea de Jos” din Galați
 - Adrian Comănescu, membru Consiliu Director FCG, antreprenor
 - Mihai Dragoș, elev CNVA, olimpic
 - Tudorel Vlase, student Fac. De Inginerie, UGAL


Cătălin Fetecău: *Copiii vor descoperi "din joacă" sensurile educației STEAM și vor învăța să lucreze în echipă"*

- Cele mai bune 10 proiecte au fost selectate pentru finanțare, iar în iulie 2020 am decis să finanțăm al 11-lea proiect, adaptat contextului dat de pandemia Covid19.
- Proiectele au fost implementate și monitorizate în perioada ianuarie – martie 2020 și apoi reluate în septembrie – decembrie 2020
- Ediția a fost sărbătorită la final de ianuarie 2021 prin Festivalul Științescu sub forma unei transmisii live de la locațiile proiectelor, interviuri cu mentorii Științescu și partenerii noștri.



Amintirile și rezultatele Științescu 2.0





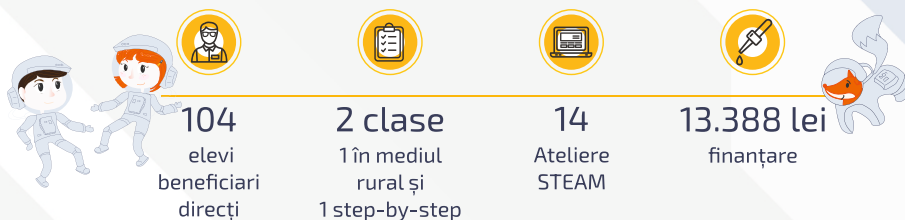
"Proiectul a fost primit cu foarte mare entuziasm atât în mediul rural cât și în școala Step by Step. Directoarea școlii nr 22 a fost atât de încântată de propunere, încât a decis să prezinte proiectul ca bună practică în întâlnirea anuală a școlilor Step by Step" –

Violeta Rădăcină,
coordonator de proiect

"Științescu a însemnat bucuria de a programa și a construi fel de fel de mașinării și jucării robotizate și automatizate. Nu a fost ușor deloc, pentru că am luat-o de la zero ca nivel de cunoștințe, iar pandemia Covid-19 ne-a îngreunat și mai mult activitățile. Dar cu ajutorul profesorilor care ne-au coordonat am reușit să finalizăm proiectele, îmbinând activitățile de acasă și cele din online cu activitățile față în față de la club."

Mario,
participant proiect,
clasa a VIII-a

Natura în laborator – Asociația Beekids Galați



O experiență de învățare completă pentru cei mai mici dintre științisti (6-8 ani), care prin educația de tip enrichment au explorat lumea fascinantă a științelor naturii și a științelor exacte.

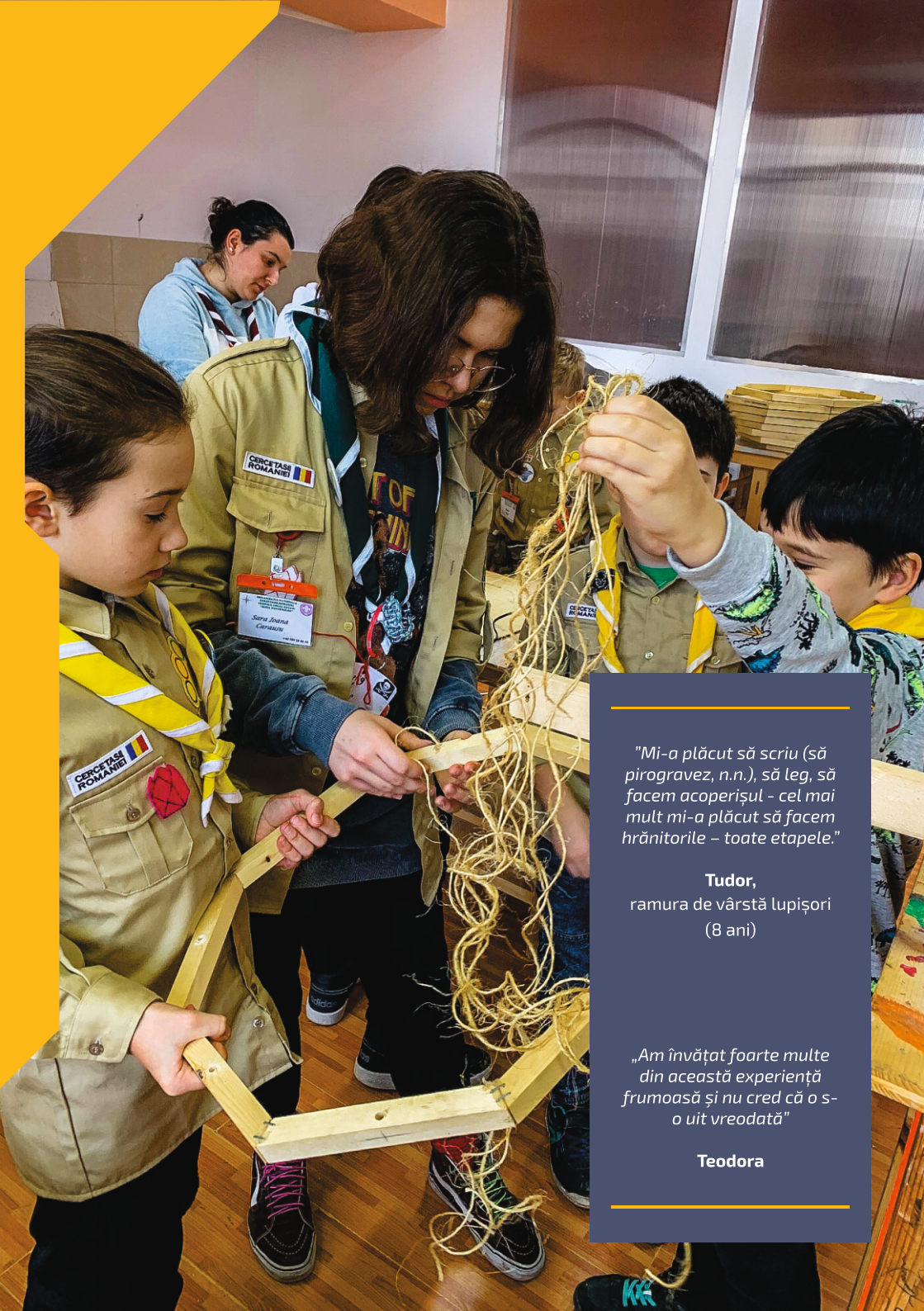
Folosindu-și toate simțurile și curiozitatea nativă, copiii au testat concepte ca flotabilitate, stări de agregare ale apei, forța magnetică și energia statică. Prin experimente, jocuri interactive pe smartboard și activități practice au descoperit fenomenele naturale dezvoltând totodată și abilități de comunicare, gândire creativă sau lucru în echipă. Peste 50 de părinți s-au alăturat copiilor lor în "laboratoarele" de acasă și i-au ajutat pe micii exploratori să descopere mediul înconjurător cu ajutorul celor 25 de kituri de științe acasă.

Fabrica – Grupul de inițiativă al Liceului cu Program Sportiv



„Fabrica” a deschis atelierele de creat jucării pentru copii mari, de la concept la execuție. Și nu orice fel de jucării, ci unele Hi-Tech, gândite de la zero și realizate de viitori programatori și ingineri pasionați, în cadrul unui Club de Robotică și imprimare 3D.

Elevii de-a 8-a și de liceu au descoperit și experimentat noțiuni de robotică, inginerie, automatizare și programare, construind, alături de mentorii lor, o machetă feroviară automatizată, un modul lunar cu panouri solare, o navă de război imprimată 3D, o dronă telecomandată și alte încă 10 proiecte mai mici care i-au făcut să își dorească să își continue studiile în domeniul tehnologiilor Hi-Tech. A fost creat, astfel, pentru comunitatea locală, un nou spațiu destinat științelor din spectrul STEM.



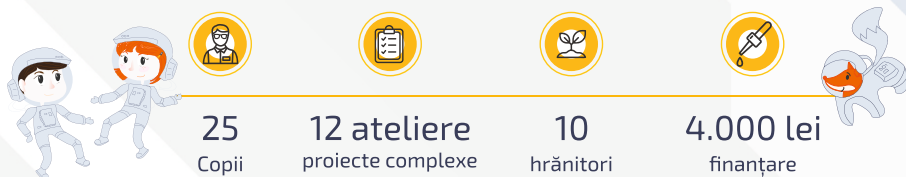
"Mi-a plăcut să scriu (să pirogravez, n.n.), să leg, să facem acoperișul - cel mai mult mi-a plăcut să facem hrănitorile - toate etapele."

Tudor,
ramura de vârstă lupișori
(8 ani)

„Am învățat foarte multe din această experiență frumoasă și nu cred că o s-o uit vreodată”

Teodora

ABRICASA - Cercetașii României, Centrul Local „Roza Vânturilor” Galați



Grădina Botanică din Galați a devenit centru de observare ornitologică pentru un grup de cercetași iubitori ai naturii. Au lucrat în echipă, s-au jucat și au descoperit ce pot face cu informația corectă despre nevoile păsărilor și puțină îndemănare (și îndrumare) pentru a contribui la biodiversitatea din oraș.


Copiii participanți, cu vârste între 7 și 14 ani, au învățat în mod practic noțiuni din domeniul ornitologiei, au observat păsările din mediul urban local și au confecționat prin bricolaj hrănituri din diverse materiale reciclabile, alternative lemnului, pe care le-au aprovizionat cu hrană permanent. Pentru a transmite informația mai departe, au pirogravat pe lemn 3 panouri informative despre hrănirea păsărilor sedentare în timpul sezonului rece.

SMART Habitat – Grup de inițiativă al Liceului "Mircea Eliade"



Cum construiești, cu ajutorul fizicii aplicate și a pieselor Lego Educațional EV3, un cartier "verde" în care să locuiești smart? Prin experimente și soluții practice la problemele societății actuale, îmbinând științele exacte cu tehnologia și ingineria.

Liceenii implicați în proiect au lăsat deoparte formulele și teoremele și și-au imaginat, au intuit și au retrăit fenomenele fizice, devenind arhitecți urbani. În atelierele dedicate, tinerii au programat, au proiectat și printat 3D elemente de construcție. Au asamblat piese Lego EV3, dezvoltând macheta unui spațiu urban îmbunătățit, cu infrastructură economică și ecologică (accesibilitate, transport ecologic, surse de energie regenerabilă, integrarea tehnologiilor verzi, gestionarea smart a deșeurilor).



"Am ajutat copiii de clasa pregătitoare să înțeleagă circuitul apei în natură. Am aflat că dacă un adult poate învăța un copil, apoi acel copil va învăța un copil mai mic ce a învățat el! Mi-a plăcut că ne-am putut simți ca niște mici profesori!"

Adrian Sălăvăstru,
elev

"La Clubul de Științe 3D CNMK am venit îndrumată de curiozitate. Nu am fost niciodată pasionată de calculatoare, dar provocările nu au întârziat să apară: de la vizualizarea unui obiect în spațiu, până la noțiunile practice de programare, toate au fost înțelese cu ajutorul coordonatorilor."

Flavia,
elevă a Colegiului Național
„Mihail Kogălniceanu”, Galați

Îmblânzirea științelor prin teatrul de hârtie – Grupul de inițiativă al școlii "Grigore Moisil"



Știința explicată cu ajutorul teatrului japonez în hârtie. Un proiect îndrăzneț, în urma căruia au fost create materiale didactice inedite pentru lecții de știință predate de copiii mai mari unor copii mai mici.

Îndrumați de profesori, elevii de gimnaziu au construit dispozitive legate de fenomene și noțiuni de știință. Au creat apoi povești plecând de la adevărurile științifice descoperite. Acestea au fost transpuse în reprezentații de teatru Kamishibai, cu pasaje muzicale, recuzită și scenografie însoțită de experimente științifice. Anumite secvențe de teatru au fost filmate în spații neconvenționale și prezentate elevilor din clasele primare, în cadrul lecțiilor de știință.

Clubul de științe 3D – Asociația de părinți CNMK



Imprimantele 3D au devenit salvatoare ale mediului înconjurător. În cadrul atelierelor Clubului de Științe 3D CNMK, a fost testată o metodă mai eficientă și practică de reciclare a deșeurilor colectate de Patrula Verde.

Copiii au învățat cum pot modela forme simple și complexe, utilizând soft-ul Onshape și cum se transferă modelul pregătit în imprimante, pentru a fi creat tridimensional. Clubul a deschis oportunitatea unei noi pasiuni pentru timpul liber, iar vizita de lucru la Facultatea de Inginerie le-a deschis elevilor apetitul pentru aprofundarea acestui domeniu academic și i-a motivat să urmeze o educație universitară.



*"Vrem să inventăm ozoboți care să ne facă temele."
(Dianis, clasa a IV-a C)
"Cu ozoboții, istoria pare un joc."*

Diana
clasa a IV-a A

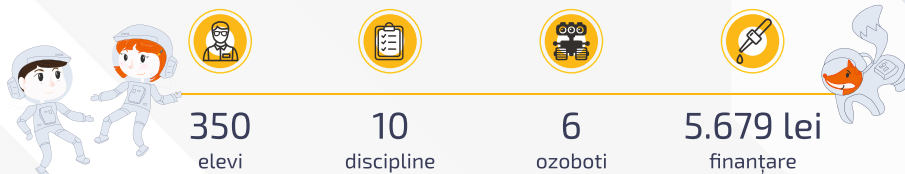
"Nu știam că și albinele au meserii: ventilatoare, culegătoare, arhitect... oare merg și la școală?"

Alexandra,
7 ani

"Creioanele 3D sunt foarte interesante, mai interesante și decât telefonul"

Amedeea,
6 ani

Ozofun – Grupul de inițiativă al Școlii Gimnaziale "Grigore Moisil"



Învățarea științelor prin joacă și tehnologie au făcut mai plăcute orele de matematică, română, geografie sau biologie pentru elevii de la Grigore Moisil. Ozoboții i-au însoțit pe copii în clase și i-au ajutat să descopere cu entuziasm informațiile predate de profesori.


Copiii au învățat să programeze Ozoboții și au rezolvat cu ajutorul lor probleme de comunicare, creativitate, matematică, muzică sau literatură. Proiectul și-a atins cu succes scopul de a promova activitățile de programare în rândul elevilor, pentru însușirea unor competențe digitale și încurajarea pasiunii pentru domeniul TIC.

3D Honey - G.I Exploratorii 22



Complexitatea din interiorul stupilor de albine este replicată cu ajutorul creioanelor 3D. Explorând fascinantă lumea a albinelor, de la organizarea lor la produsul miraculos pe care îl fac, copiii au intrat, pe rând, în diferite roluri de chimiști, biologi, ingineri, farmaciști, nutriționiști sau cofetari.

Micuții apicultori-exploratori au observat albinele și stupii și au experimentat mai multe moduri de întrebuințare a mierii, de la săpun la produse de patiserie, promovând un stil de viață sănătos. Cu ajutorul creioanelor 3D au construit structura unui stup și au creat un roboțel care să ajute la colectarea deșeurilor. De asemenea, datorită parteneriatelor diverse, micuții au vizitat atât o stupină cât și Complexul Muzeal Științele Naturii și au stat de vorbă cu specialiști din domeniile de cercetare și de lucru conectate.



"Nu știam că și albinele au meserii: ventilatoare, culegătoare, arhitect... oare merg și la școală?"

Alexandra, 7 ani

"Creioanele 3D sunt foarte interesante, mai interesante și decât telefonul"

Amedeea, 6 ani

"..... Am învățat să programez macrobiți și Ozoboții. Ce ți-a plăcut cel mai mult în proiect? Să construiesc în 3D pe calculator o medalie și altă obiecte/ Proiectarea 3d Colectivul primitor Mie mi-a plăcut deoarece fiind chiar în carantină tot am colaborat pe zoom și am învățat să proiectăm Mi-a plăcut să lucrez cu un creion 3D și să văd cum funcționează Că am putut învăța lucruri noi

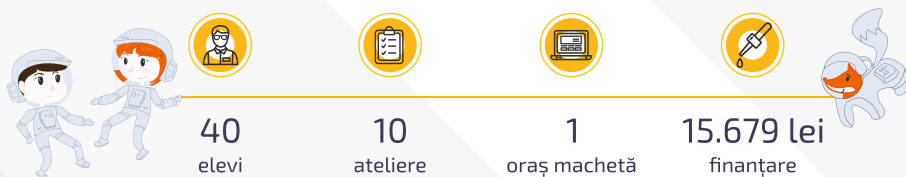
Universul RĂDEȘTIințescu – Asociația Rădășteanca



Ludicul îmbinat cu știința au creat în Rădești un spațiu tematic multidisciplinar, în care s-au contopit elemente din matematică, chimie, fizică, ecologie, protecția mediului, agricultură și educație fizică.


Kiturile Geomag, Gravitrax, Micul chimist sau Trusa de electricitate le-au arătat elevilor din mediul rural cât de ușor pot înțelege concepte științifice, dacă le descoperă prin joc. Fiecare activitate, dispozitiv, echipament utilizat sau construit în cadrul proiectului au evidențiat rolul științei în viața de zi cu zi și influențele omului asupra mediului. Bucuria elevilor de a învăța ceva nou, implicarea în activități de echipă, împărtășirea descoperirilor făcute cu ceilalți au fost punctele forte ale Universului RĂDEȘTIințescu.

Tecuci, orașul viitorului – G.I FUTURE DREAMERS



Creativitatea și imaginația au lucrat împreună pentru a construi, deocamdată în varianta unei machete 3D, un Tecuci din Viitor. Copiii au avut grijă să adauge elementele esențiale de design urbanistic pentru un oraș ecologic, conectat la energie alternativă.

Sub îndrumarea unui părinte arhitect, elevii din Tecuci au construit prin proiectare și programare 3D, în cadrul unor workshop-uri de design urbanistic, orașul lor ideal. Au fost incluse elemente de arhitectură urbană cum ar fi o fermă fotovoltaică, parc eolian, centura orașului, un Muzeu al Agriculturii, trasee de bicicletă și parcuri de aventură, centre comerciale, un campus școlar modern și un spital cu heliport.

A custom-built Arduino robot is the central focus, resting on a light-colored wooden table. The robot features a black chassis with two large yellow wheels. A complex assembly of colorful wires is connected to the board. A grey gripper arm, labeled 'RealBot3D', is mounted on top. In the background, a person's hands are visible working on a project, and a clear plastic bin contains various components like a red sensor. The scene is brightly lit, suggesting an outdoor or well-lit indoor workshop environment.

"Cu ocazia asta mi-am convins părinții că merit un kit complet de Arduino! Mulțumesc Științescu"

Cosmin

"Nu mă pricep prea bine la programare dar am descoperit că îmi place tare mult să construiesc. Abia aștept următoarele proiecte"

Cătălin

ȘTIINȚESCU DE ACASĂ – Grupul de inițiativă "ȘTIINȚESCU DIY"



Pandemia și noul Coronavirus a schimbat puțin dinamica Științescu. Provocare acceptată! După o pauză de câteva luni, în august 2020, un grant din partea Open Hub strâns cu ajutorul oamenilor generoși prin platforma de fapte bune www.leru.ro, a pus în mișcare Științescu de Acasă.

Copiii s-au întâlnit în ședințe de mentorare în aer liber și apoi au continuat proiectele acasă, în grupuri restrânse sau individual, folosind kit-uri educaționale și tutoriale în format electronic. Multe dintre experimente și proiecte de construcție au ajuns în online, sub formă de filmulețe, iar unul dintre clipuri s-a numărat printre câștigătorii concursului din cadrul "Noptii Cercetătorilor Europeni".

Parteneri ediție



Șantierul Naval Damen Galați – peste 125 de ani de excelență în construcții navale. Damen is a family owned business that stands for fellowship, craftsmanship, entrepreneurship and stewardship. We believe that our oceans, seas, lakes and rivers offer humanity a growing range of possibilities in terms of trade, food, energy and recreation. We provide maritime solutions to meet these opportunities, through design, shipbuilding, ship repair and related services.



O companie care activează din 1994 în peisajul românesc al producției și serviciilor industriale, cu aplicabilitate în domeniile: petrochimiei, gaze tehnice, criogeniei, metalurgiei, termoenergetică, echipamente dinamice.



O comunitate a pasionaților de tehnologie și industrii creative. Susține dezvoltarea domeniului de business prin excelență în IT, comunicare, inovație și crearea unui context profesional propice pentru întâlnirea dintre ceea ce are mai bun de oferit învățământul gălățean de profil și oportunitățile de angajare și dezvoltare oferite de companiile locale.

Cum te poți implica?

Poți alege între trei roluri din povestea lui Științescu:

1. Susținător Finanțator - construiește, susține și financiar programul Științescu. La rândul lui, susținătorul finanțator primește: vizibilitate și asocierea cu un proiect inovativ STEAM cu impact la nivel național; posibilitatea de a delega un membru care să participe în echipa de jurizare a proiectelor și acces direct la echipajul rachetei Științescu FCG. În, plus investiția susținătorului finanțator este dublată de către Fundația Româno-Americană. Alătură-te primilor parteneri din povestea Științescu 2.0, împreună vom ajuta să clădim comunitatea STEAM în Galați.

2. Susținătorul Mentor ajută prin creativitatea sa la dezvoltarea de proiecte menite să stârnească interesul elevilor pentru științele exacte prin stimularea curiozității, imaginației și a lucrului în echipă. Susținătorul mentor își poate crea propria echipă de contributori (fie ei studenți, elevi, profesori sau alți pasionați ai științelor) care îl va ajuta în misiunea lui și, tot el, își poate stabili rolul în această echipă.

3. Susținătorul voluntar ajută echipele de proiect, aduce sugestii de locuri magice unde se pot desfășura activitățile Științescu, echipează atelierele de lucru cu materialele necesare, oferă una-doua mâini de ajutor în desfășurarea orelor Științescu. De asemenea, el va construi împreună cu echipa Științescu o rețea de oameni pasionați de științe, educație și filantropie.

Dacă vrei să te implici, contactează coordonatorul Științescu Galați – Irina Șerban-Atanasiu la irina@fundatiacomunitaragalati.ro

Alătură-te parteneriatului Științescu 3.0!

PACHETE

DENUMIRE	START	START PLUS	GOLD	PLATINUM
VALOARE (\$)	1000	2000	3500	6500
Logo pe site FCG + galati.stiintescu.ro + cover pagina Fb Stiintescu Galati	da	da	da	da
Mentionare sponsor în postări pe social media (FCG, Stiintescu Galati)	da	da	da	da
Logo pe toate materialele de promovare ale lui Stiintescu (afise, flyere etc.)	da	da	da	da
Mentionare partener in raportul anului FCG (logo)	da	da	da	da
Menționare sponsor în comunicate de presă/apariții TV	x	da	da	da
Posibilitate de mentorare a unui proiect la alegere	x	da	da	da
Promovarea partenerului la evenimentele Științescu (materiale promotionale)	x	da	da	da
Interviu/articol pe blog galati.stiintescu.ro dedicat implicării in program	x	x	1 articol	1 articol
Partenerul poate da numele unei echipe de karting	x	x	da	da
Interviu/articol pe site-ul fundatiacomunitara galati.ro dedicat implicării in program	x	x	x	1 articol
Posibilitatea de implicare in jurizarea proiectelor in etapa de selectie	x	x	x	da
Vizibilitatea partenerului la locatia de desfasurare a proiectelor (la alegere rollup, poster, materiale promotionale)	x	x	x	da
Vizibilitatea partenerului in ziua de desfasurare a evenimentului de inchidere editie (roll-up, poster, pliante etc)	1	2	3	5

*85% din sponsorizare va fi direcționată către Fondul de proiecte. Diferența va fi folosită pentru cheltuielile de management și comunicare a programului, asistență și suport pentru proiecte și monitorizare și evaluarea impactului în perspectiva edițiilor viitoare.

Notă: pachetele sunt cu rol orientativ. Contactați-ne pentru detalii.





Fondul Științescu este o mișcare națională care-i încurajează pe cei pasionați să le arate copiilor - prin experiment, activități practice și joc - acea latură a disciplinelor științifice care cu greu poate fi descrisă în manuale. Științescu, a cărui menire e să-i ajute pe copii să descopere sensul ultim al științelor, le oferă mentorilor - profesori, elevi, studenți, profesioniști din toate domeniile - finanțări, resurse, îndrumare, sprijin.

www.stiintescu.ro



www.stiintescu.ro